

Rancang Bangun *Website* Sistem Penjualan Barang Produksi Pada PT Fhadli Usaha Mandiri

Tuti Nurhaeni¹, Ari Wibowo², Muhamad Rifqi Gian Sabillah³

¹Program Studi Komputerisasi Akuntansi Universitas Raharja, ²Program Studi Sistem Informasi Universitas Raharja, ³Program Studi Teknik Informatika Universitas Raharja
Email : *¹tuti@raharja.info, ari.wibowo@raharja.info, muhamad.rifqi@raharja.info

Abstrak

PT.Fhadli Usaha Mandiri merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan sepatu printing, namun untuk memasarkan produknya masih menggunakan cara manual yaitu dengan menggunakan telepon. Penjualan yang dilakukan secara manual kurang efektif karena kurangnya informasi dari pelanggan tentang produk yang dijual. Maka diperlukan suatu sistem berbasis web yang dapat menangani penjualan agar pelanggan mengetahui produk yang akan dijual oleh perusahaan dan mengurangi penggunaan telepon dan kartu nama untuk memberikan informasi kepada pelanggan tentang produk. Penulis melakukan analisis dengan menggunakan beberapa metode diantaranya pengumpulan data, analisis sistem menggunakan PIECES dan menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* sebagai ilustrasi dari perancangan sistem yang akan dibuat dan *Xampp*, PHP dan *Sublime* sebagai editor teks. Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat membantu pelanggan dalam mencari informasi produk.

Kata Kunci : Sistem, Penjualan, *Web*

Abstract

PT. Fhadli Usaha Mandiri is a company engaged in the sale of printing shoes, but to market their products they still use the manual method, namely by using the telephone. Sales that are done manually are less effective because of the lack of information from customers about the products being sold. So we need a web-based system that can handle sales so that customers know the products that will be sold by the company and reduce the use of telephones and business cards to provide information to customers about products. The author conducts an analysis using several methods including data collection, system analysis using PIECES and using UML (Unified Modeling Language) as an illustration of the system design to be made and Xampp, PHP and Sublime as text editors. It is hoped that this system can assist customers in finding product information.

Keywords: *System, Sales, Web*

1. Pendahuluan

Seiring dengan kemajuan teknologi informasi yang semakin maju berdampak diberbagai bidang terutama pada perkembangan dunia bisnis yang semakin maju. Hal ini terlihat dengan persaingan yang sangat ketat di masing-masing perusahaan. Informasi penjualan yang sangat lengkap dapat memudahkan pengguna (*user*) untuk mengetahui bahan yang digunakan. PT Fhadli Usaha Mandiri merupakan perusahaan yang memproduksi material produksi. Saat ini perusahaan belum menampilkan informasi produk secara utuh dan konsumen belum mengetahui bahan dari produk yang akan dibuat karena belum ada pengetahuan langsung.

Berdasarkan observasi dan wawancara yang peneliti lakukan pada perusahaan tersebut, permasalahan terletak pada cara penjualan yang masih dipenuhi secara langsung dan

penginputan laporan menggunakan *Microsoft Excel*, sehingga membuat kinerja menjadi tidak efektif dan efisien. Untuk mengatasi permasalahan yang ada maka diperlukan sistem berbasis *website* untuk mempermudah sistem penjualan barang manufaktur di perusahaan tersebut.

Literature Review

1. Penelitian yang dilakukan (Azizah et al. 2016) “**Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pompa Dan Vakum Blower Pada PT. Mandala Teknik Jakarta**”. Sampai saat ini meskipun telah menggunakan komputer namun masih belum terintegrasi karena proses penyusunan kalkulasi hitung barang dilakukan secara terpisah dengan proses pengamatan kurva. Maka dari itu penulis berusaha untuk menganalisa permasalahan yang ada pada sistem penjualan tersebut dan mencari solusi dari permasalahan yang ada. Metode penelitian yang penulis lakukan adalah metode Sistem *Development Life Cycle* (SDLC), dan prototype untuk mendeskripsikan model sistem usulan. Dengan dihasilkannya sebuah penelitian sistem kalkulasi penjualan ini dapat dijadikan dasar perbaikan sistem yang bertujuan untuk memaksimalkan pekerjaan.
2. Penelitian yang dilakukan (Aris et al. 2016) “**Aplikasi Sistem Penjualan Perlengkapan Taekwondo Berbasis Online Pada Toko Sport Taekwondo Mawar Hitam Kab. Tangerang**” Toko Sport Taekwondo Mawar Hitam Kab. Tangerang merupakan sebuah toko yang melayani penjualan alat-alat Taekwondo. Karena kurangnya penyampaian informasi dan penjualan yang kurang efektif maka ada kendala dalam penyampaian informasi dan penjualan. Pada penelitian ini penyusun mencoba menerapkan konsep sistem aplikasi penjualan secara *online*, konsep ini meliputi proses dari input data, pengolahan data, pemesanan barang, transaksi penjualan serta pengiriman. Sistem ini dilengkapi dengan suatu menu yang menampilkan spesifikasi produk agar lebih mudah untuk menyampaikan informasi kepada konsumen
3. Penelitian yang dilakukan (Fabriyan Fandi Dwi Imaniawan-STMik Nusa Mandiri Jakarta and Purwokerto, 2017) “**Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Web Pada Vegas Hyper Purwokerto**“ ini bertujuan menampilkan informasi sepatu yang ditawarkan oleh toko *Vegas Hyper*, pelanggan dapat menjadi member dan dapat dengan mudah melakukan pembelian sepatu secara *online*. *Website* ini dibangun dengan menggunakan waterfall model, perangkat pemrograman *opensource* yang berbasis PHP, database *MySQL* dan pengujian perangkat lunak yang dilakukan dengan metode *Black Box*
4. Penelitian yang dilakukan (Aisyah et al. 2017) “**Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Ekspor Studi Kasus PT. ISTEM**” PT. ISTEM salah satu perusahaan yang mengikuti perkembangan teknologi yang terkomputerisasi namun masih ada beberapa laporan yang masih menggunakan *Ms. Excel* maupun sudah menggunakan sistem komputerisasi, tetapi masih memiliki kekurangan dalam sistem tersebut. PT. ISTEM melakukan penjualan domestik dan penjualan ekspor. Pada pembuatan laporan penjualan ekspor PT. ISTEM masih menggunakan *Ms Excel*. Hal tersebut mengakibatkan proses pelaporan tidak berjalan dengan efektif. Metode penelitian yang digunakan adalah metode mengumpulkan data, metode analisis dan metode perancangan. Metode perancangan menggunakan model yang berorientasi objek dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) dan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*). Dari tahapan metode-metode tersebut penulis menemukan masalah-masalah dalam rancang bangun sistem informasi penjualan ekspor yang sedang berjalan dan menemukan solusi yang terbaik bagi perusahaan.
5. Penelitian yang dilakukan (Aribawa 2016) “**E-Commerce Strategic Business Environment Analysis In Indonesia**” faktor-faktor penting dalam lingkungan bisnis eksternal yang cenderung mempengaruhi kemampuan perusahaan untuk mencapai tujuan. Ini dilakukan untuk beberapa *e-commerce* di Indonesia. Perusahaan-perusahaan tersebut mengoperasikan beberapa industri, seperti ritel grosir dan eceran rumah tangga, ritel fashion, ritel elektronik dan gadget serta penyedia pemesanan agen perjalanan. Kami

melakukan analisis tematik dengan pendekatan pemangku kepentingan *quad helix*. Ditemukan bahwa perusahaan menghadapi beberapa faktor lingkungan eksternal yang mempengaruhi kegiatan bisnis.

2. Metode Penelitian

Penelitian yang dilakukan penulis terdiri dari beberapa metode penelitian yaitu sebagai berikut:

2.1 Metode pengumpulan data

a. Observasi (*Observasi*)

Pengamatan dilakukan dengan observasi langsung ke lokasi penelitian PT Fhadli Usaha Mandiri untuk mendapatkan data penjualan yang nantinya akan diteliti, dan analisis untuk mendapatkan kesimpulan yang ada.

b. Wawancara (*Interview*)

Dalam metode ini penulis melakukan wawancara dengan stakeholders untuk memenuhi informasi penelitian. Sehingga mendapatkan data yang akurat dan tepat.

c. Studi *literatur*

pengumpulan data dari buku, artikel dan bacaan lain yang berkaitan dengan sistem yang akan dibangun sebagai referensi peneliti.

2.2 Metode Analisis

Peneliti menggunakan teknik analisis PIECES karena teknik ini merupakan teknik analisis sistem yang biasa digunakan untuk mengidentifikasi kelemahan sistem menjadi rekomendasi perbaikan yang harus dilakukan pada sistem yang akan dibuat.

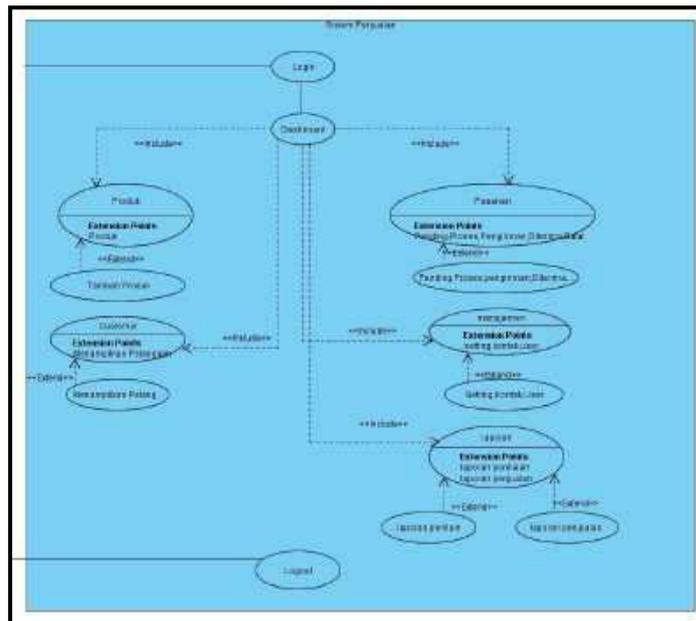
2.3 Metode Prototype

Metode *prototype* ini digunakan peneliti untuk mendeskripsikan tampilan desain sistem yang akan dibuat oleh peneliti melalui tahap pengembangan aplikasi *prototype* yang akan dievaluasi terlebih dahulu oleh pengguna. Prototipe aplikasi yang dievaluasi oleh pengguna kemudian akan digunakan sebagai referensi untuk pembuatan aplikasi yang produk akhirnya merupakan output dari penelitian ini.

2.4 Metode Pengujian

Metode pengujian atau metode pengujian yang digunakan adalah pengujian *blackbox*. Pengujian *blackbox* adalah metode yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Metode pengujian ini digunakan untuk menemukan beberapa kesalahan atau kegagalan dalam operasi tingkat tinggi yang mencakup kapabilitas perangkat lunak, manajemen, dan skenario pengguna.

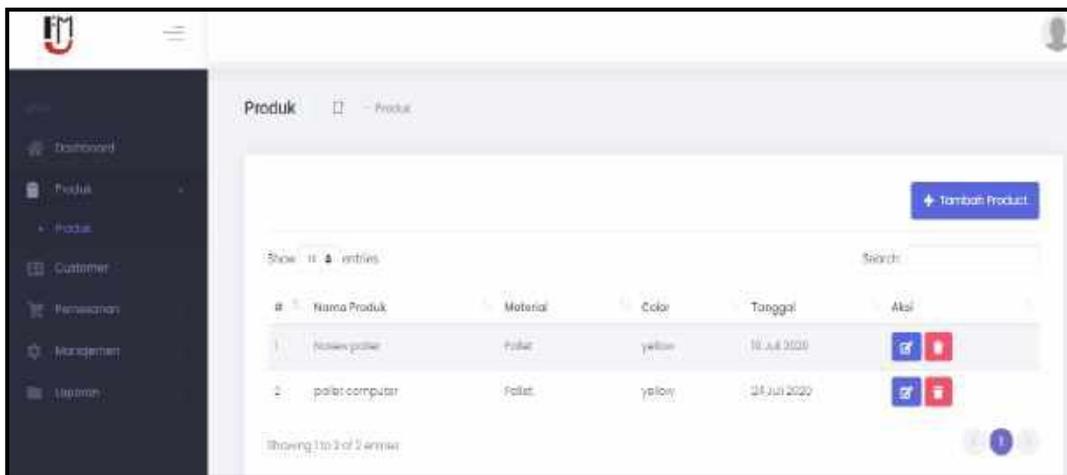
3. Hasil dan Pembahasan



Gambar 1 Use Case Diagram

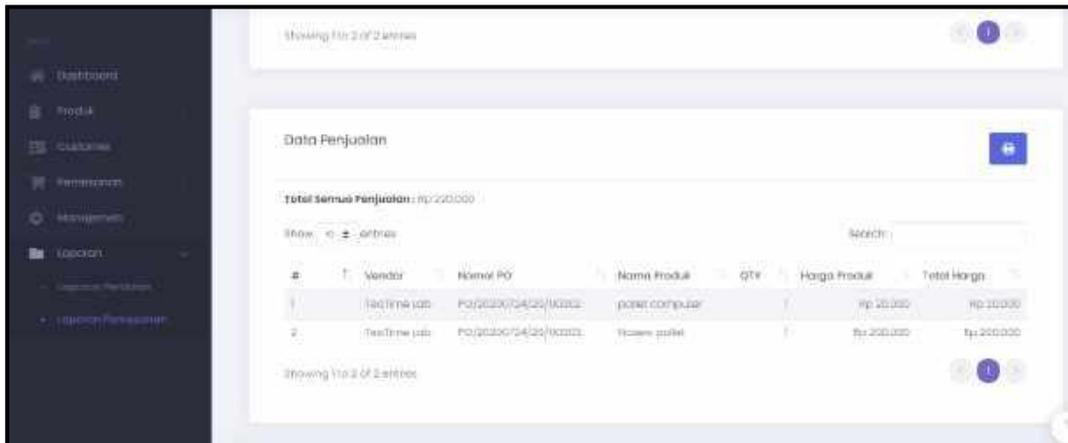
Berdasarkan gambar 3 Use Case Diagram dijelaskan bahwa :

1. Terdapat 1 sistem mencakup proses kegiatan yang berjalan
2. Terdapat 1 actor dalam proses kegiatan yang berjalan, yaitu Admin, Pimpinan
3. 13 use case yaitu Login, Dashboard, Produk, Pesanan, Pelanggan dan Laporan, logout
4. 6 include untuk menghubungkan



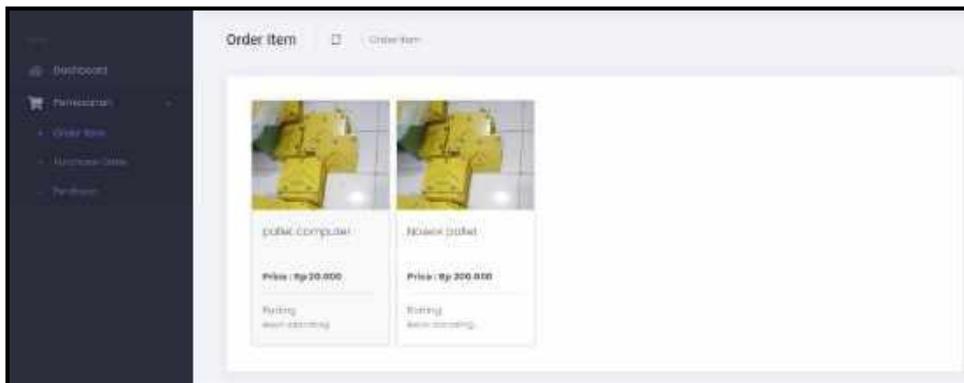
Gambar 2 Tampilan Menu Produk

Gambar diatas merupakan menu produk terdiri dari nama produk, material, color, dan tanggal.



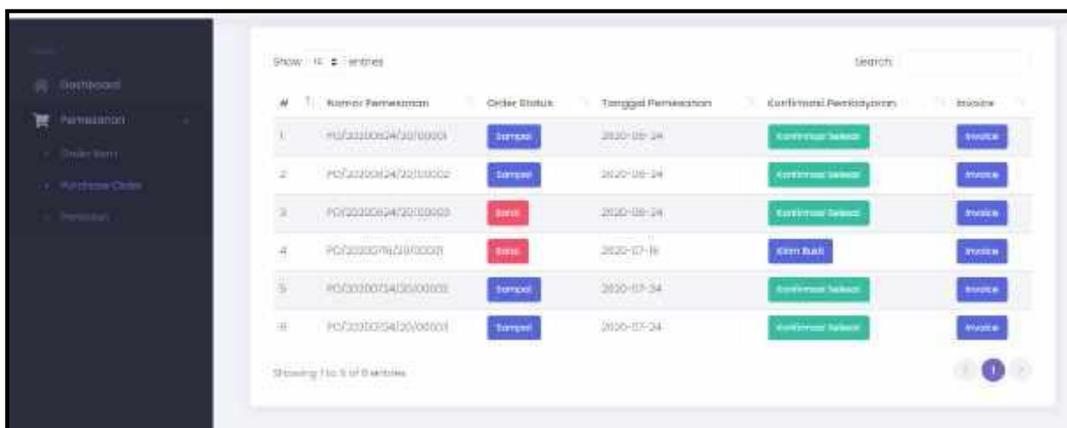
Gambar 3 Tampilan Menu Laporan

Diatas merupakan menu laporan data penjualan



Gambar 4 Tampilan Menu Pelanggan

Tampilan menu pelanggan dimana terdapat beberapa order item dari setiap pelanggan



Gambar 5 Tampilan Menu Pembayaran

Menu pembayaran yang digunakan untuk mengetahui apakah pelanggan telah melakukan pembayaran atau belum.

4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis yang telah dilakukan pada PT. Fhadli Usaha Mandiri, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem penjualan pada PT. Fhadli Usaha Mandiri masih menggunakan kertas datang langsung ke perusahaan
2. Permasalahan yang dihadapi adalah masih menggunakan kertas karena akan terjadi kesulitan mencari data
3. Rancangan sistem yang di usulkan menggunakan sistem yang berbasis website dan menggunakan bahasa pemrograman php dengan framework codeigniter dan metode analisa pieces. menggunakan rancangan dari uml

5. Saran

Berikut adalah beberapa saran yang diberikan agar penerapan sistem persediaan bahan baku dapat terwujud dengan baik, antara lain :

1. Dibutuhkan perangkat yang mendukung untuk menerapkan sistem penjualan seperti *software*, *hardware* juga sumber daya manusia agar kinerja sistem dapat berjalan dengan baik
2. Diperlukan adanya update lebih lanjut untuk membuat program aplikasi ini lebih baik lagi
3. Dibutuhkan training agar menjelaskan secara rinci fungsi-fungsi yang ada pada program

Daftar Pustaka

- [1] Aisyah, E. S., Atika, N. N. and Fandiny, R. I. (2017) 'Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Ekspor Studi Kasus PT. ISTEM', *Journal Sensi: Strategic of Education in Information System*, 3(1), pp. 22–32
- [2] Aribawa, D. (2016) 'E-Commerce Strategic Business Environment Analysis in Indonesia', *International Journal of Economics and Financial Issues*, 6(6S), pp. 130–134
- [3] Aris, A., Andriyanto, D. A. and Putra, Y. S. (2016) 'Aplikasi Sistem Penjualan Perlengkapan Taekwondo Berbasis Online Pada Toko Sport Taekwondo Mawar Hitam Kab. Tangerang', *Journal Sensi: Strategic of Education in Information System*, 2(1), pp. 70–81
- [4] Azizah, N., Pramono, B. and Pratama, A. (2016) 'Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Pompa Dan Vakum Blower Pada PT. Mandala Teknik Jakarta', *Journal Sensi: Strategic of Education in Information System*, 2(2), pp. 117–127
- [5] Fabriyan Fandi Dwi Imaniawan-STMIK Nusa Mandiri Jakarta and Purwokerto, U. M. E.-A. (2017) 'Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Web Pada Vegas Hyper Purwokerto', *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 3(2). doi: 10.31294/ijse.v3i2.3000